## **CURRICOLO VERTICALE D'ISTITUTO**

## PROFILO DELLE COMPETENZE IN USCITA

#### COMPETENZA ALFABETICA FUNZIONALE

È la capacità di esprimere e interpretare concetti, pensieri, sentimenti, fatti e opinioni in forma sia orale sia scritta (comprensione orale, espressione orale, comprensione scritta ed espressione scritta) e di interagire adeguatamente e in modo creativo sul piano linguistico in un'intera gamma di contesti culturali e sociali, quali istruzione e formazione, lavoro, vita domestica e tempo libero.

sociali, quali istruzione e formazione, favoro, vita de	mesuca e tempo nocio.	
I DISCORSI E LE PAROLE	LINGUA ITALIANA	
SCUOLA DELL'INFANZIA	SCUOLA PRIMARIA	SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO
Ascolta e comprende narrazioni	Ha una padronanza della lingua italiana che gli	Ha una padronanza della lingua italiana tale da
Racconta esperienze vissute, inventa storie e	consente di:	consentirgli di:
completa racconti	-partecipare agli scambi comunicativi	-ascoltare testi di vario tipo;
Chiede e offre spiegazioni	-ascoltare testi di tipo diverso	-leggere testi di vario genere, ricavando
Arricchisce il proprio lessico con terminologie	- leggere e produrre testi letterari di vario genere	informazioni esplicite ed implicite;
appropriate	- comprendere testi di vario tipo	-comprendere enunciati e testi di una certa
Inventa nuove parole, cerca somiglianze e	- svolgere attività di riflessione linguistica	complessità;
analogie tra i suoni		-esporre oralmente argomenti di studio, di ricerca ed
		esperienze personali, anche avvalendosi di supporti
		specifici (schemi, mappe, presentazioni
		al computer);
		-esprimere le proprie idee con ricchezza di lessico,
		chiarezza, coerenza;
		-adottare un registro linguistico appropriato alle
		diverse situazioni;
		-scrivere correttamente testi di vario tipo, adeguati
		ad argomento, scopo, destinatario anche utilizzando
		forme sintattiche complesse;
		-saper gestire in modo appropriato, produttivo e
		autonomo i diversi supporti utilizzati e scelti.

## COMPETENZA MULTILINGUISTICA

È la capacità di comprendere, esprimere e interpretare concetti, pensieri, sentimenti, fatti e opinioni in forma sia orale sia scritta. Richiede anche abilità quali la mediazione e la comprensione interculturale.

I DISCORSI E LE PAROLE	LINGUE STRANIERE	
SCUOLA DELL'INFANZIA	SCUOLA PRIMARIA	SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO

Comprende frasi ed espressioni di uso frequente	Comunica in lingua straniera secondo il livello A2
Interagisce nel gioco e comunica in modo	del QCER (Lingua inglese) utilizzando anche le
comprensibile	tecnologie dell'informazione e comunicazione e il
Descrive in termini semplici aspetti del proprio	livello A1 (Lingua Francese) in maniera eccellente.
vissuto e del proprio ambiente	
Conosce gli aspetti di culture diverse	
	Interagisce nel gioco e comunica in modo comprensibile Descrive in termini semplici aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente

# COMPETENZA MATEMATICA E COMPETENZA IN SCIENZE, TECNOLOGIE E INGEGNERIA

La Competenza matematica è l'abilità di sviluppare e applicare il pensiero matematico per risolvere una serie di problemi in situazioni quotidiane.

La Competenza in scienze si riferisce alla capacità e alla disponibilità a usare l'insieme delle conoscenze e delle metodologie possedute per spiegare il mondo che ci circonda.

La Competenza in tecnologia è considerata l'applicazione di tale conoscenza e metodologia per dare risposta ai desideri o bisogni avvertiti dagli esseri umani.

LA CONOSCENZA DEL MONDO	MATEMATICA, SCIE	ENZE, TECNOLOGIA
SCUOLA DELL'INFANZIA	SCUOLA PRIMARIA	SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO
Il bambino raggruppa e ordina oggetti e materiali	Effettua calcoli ed esegue operazioni con i numeri	Osserva e analizza situazioni complesse
secondo criteri diversi, ne identifica alcune	naturali e razionali	descrivendole con linguaggio matematico e
proprietà, confronta e valuta quantità; utilizza	Conosce le proprietà delle figure geometriche e	scientifico- tecnologico.
simboli per registrarle; esegue misurazioni usando	opera con esse	Riconosce e risolve problemi in contesti diversi
strumenti alla sua portata.	Classifica oggetti, figure, numeri in base a una o	valutando le informazioni e la loro coerenza.
Sa collocare le azioni quotidiane nel tempo della	più proprietà e realizza adeguate rappresentazioni	Confronta procedimenti diversi e produce
giornata e della settimana.	delle classificazioni	formalizzazioni che gli consentono di passare da un
Riferisce correttamente eventi del passato recente;	Effettua misurazioni dirette e indirette di grandezze	problema specifico ad una classe di problemi.
sa dire cosa potrà succedere in un futuro immediato	ed esprime secondo unità di misura convenzionali	Verifica l'attendibilità dei risultati con uso
e prossimo.	adeguate	competente degli strumenti.
Osserva con attenzione il suo corpo, gli organismi	Raccoglie, classifica, organizza dati, quantifica le	Motiva e sostiene le proprie scelte, portando esempi
viventi e i loro ambienti, i fenomeni naturali,	situazioni di incertezza e formula previsioni	e controesempi adeguati, ma accetta anche di
accorgendosi dei loro cambiamenti.	Esplora la realtà utilizzando le procedure	cambiare opinione riconoscendo le conseguenze
Si interessa a macchine e strumenti tecnologici, sa	dell'indagine scientifica	logiche di una argomentazione corretta
scoprirne le funzioni e i possibili usi.	Riconosce e descrive i fenomeni principali del	
Ha familiarità sia con le strategie del contare e	mondo fisico e biologico	
dell'operare con i numeri sia con quelle necessarie	Conosce e ha cura del proprio corpo con scelte	
per eseguire le prime misurazioni di lunghezze, pesi,	adeguate di comportamenti ed abitudini alimentari	
e altre quantità.		
Individua le posizioni di oggetti e persone nello		
spazio, usando termini come avanti/dietro,		
sopra/sotto, destra/sinistra, ecc		

## COMPETENZA DIGITALE

Ha buone competenze digitali, usa con consapevolezza le tecnologie della comunicazione per ricercare e analizzare dati ed informazioni, per distinguere informazioni attendibili da quelle che necessitano di approfondimento, di controllo e di verifica e per interagire con soggetti diversi nel mondo

I DISCORSI E LE PAROLE	TUTTE LE DISCIPLINE	
SCUOLA DELL'INFANZIA	SCUOLA PRIMARIA	SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO
Esplora e sperimenta prime forme di	Conosce e utilizza le tecnologie informatiche per	Usa con consapevolezza e con padronanza gli
comunicazione attraverso la scrittura, incontrando	apprendere e comunicare	strumenti digitali e della comunicazione per
le tecnologie digitali e i nuovi media		interagire in modo responsabile con altre persone.
Visiona immagini e documentari.		Su sitografia data, piattaforme predisposte e con
		strumenti autorizzati, sa ricercare e selezionare le
		informazioni rielaborandole in un prodotto efficace.

# COMPETENZA PERSONALE, SOCIALE E CAPACITÀ DI IMPARARE A IMPARARE.

È la capacità di costruire un sistema di regole, di comportamenti, di atteggiamenti che aiutino a vivere bene con se stessi e con gli altri, al fine di costruire rapporti positivi

È l'abilità di perseverare nell'apprendimento, di organizzare il proprio apprendimento anche mediante una gestione efficace del tempo e delle informazioni, sia a livello individuale che in gruppo

TUTTI I CAMPI DI ESPERIENZA	TUTTE LE DISCIPLINE	
SCUOLA DELL'INFANZIA	SCUOLA PRIMARIA	SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO
Il bambino gioca in modo costruttivo e creativo con	Possiede un patrimonio di conoscenze e nozioni di	Possiede un patrimonio ampio ed organico di
gli altri, sa argomentare, confrontarsi, sostenere le	base ed è in grado di ricercare nuove informazioni.	conoscenze e nozioni di base.
proprie ragioni con adulti e bambini.	Si impegna in nuovi apprendimenti anche in modo	Attiva un'efficiente modalità di ricerca ed organizza
Sviluppa il senso dell'identità personale, percepisce	autonomo	nuove informazioni implementandole con quelle in
le proprie esigenze e i propri sentimenti, sa		suo possesso.
esprimerli in modo sempre più adeguato.		Si impegna in nuovi apprendimenti in modo
Sa di avere una storia personale e familiare, conosce		autonomo.
le tradizioni della famiglia, della comunità e le mette		
a confronto con altre.		
Mette in relazione oggetti su richiesta		
dell'insegnante (es.: il cucchiaio sul tavolo).		
Pone domande su azioni da svolgere o problemi da		
risolvere.		
Di fronte a problemi nuovi, ipotizza diverse		
soluzioni e chiede la collaborazione dei compagni o		
la conferma dell'insegnante per scegliere quale		
applicare.		

#### COMPETENZA IN MATERIA DI CITTADINANZA

Includono competenze personali, interpersonali e interculturali e riguardano tutte le forme di comportamento che consentono alle persone di partecipare in modo efficace e costruttivo alla vita sociale e lavorativa, in particolare alla vita in società sempre più diversificate, come anche a risolvere i conflitti ove ciò sia necessario.

II SÉ E L'ALTRO	TUTTE LE DISCIPLINE	
SCUOLA DELL'INFANZIA	SCUOLA PRIMARIA	SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO
Ha raggiunto una prima consapevolezza dei	Ha cura e rispetto di sé, degli altri e dell'ambiente.	Ha cura e rispetto di sé e degli altri, esprime le
propri diritti e doveri, delle regole del	Rispetta le regole condivise e collabora con gli	proprie opinioni rispettando quelle altrui. S'impegna
vivere insieme	altri. Si impegna per portare a compimento il	sempre a portare a compimento il lavoro iniziato,
Riflette, si confronta, discute con gli adulti e con	lavoro iniziato, da solo o insieme agli altri	fornendo aiuto a chi lo chiede per una convivenza
gli altri bambini e comincia e riconoscere la		civile, pacifica e solidale.
reciprocità di attenzione tra chi parla e chi ascolta.		

#### COMPETENZA IMPRENDITORIALE

Concernono la capacità di una persona di tradurre le idee in azione. In ciò rientrano la creatività, l'innovazione e l'assunzione di rischi, come anche la capacità di pianificare e di gestire progetti per raggiungere obiettivi.

TUTTI I CAMPI DI ESPERIENZA	TUTTE LE DISCIPLINE	
SCUOLA DELL'INFANZIA	SCUOLA PRIMARIA	SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO
Assume e porta a termine compiti e iniziative.	Dimostra originalità e spirito di iniziativa. È in	Possiede spirito di iniziativa e produce idee e
Si assume spontaneamente iniziative e assume	grado di realizzare semplici progetti. Si assume le	progetti creativi.
compiti nel lavoro e nel gioco.	proprie responsabilità, chiede aiuto quando si trova	Nelle relazioni personali dimostra maturità
Collabora proficuamente nelle attività di gruppo,	in difficoltà e sa fornire aiuto a chi lo chiede.	assumendosi le proprie responsabilità, quando si
aiutando anche i compagni più piccoli o in		trova in difficoltà chiede aiuto e sa fornire aiuto a
difficoltà.		chi lo chiede.
Sostiene la propria opinione con semplici		Ĕ disposto ad analizzarsi e a misurarsi con le novità
argomentazioni, ascoltando anche il punto di vista		e gli imprevisti.
di altri.		

## COMPETENZA IN MATERIA DI CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALI

Consapevolezza dell'importanza dell'espressione creativa di idee, esperienze ed emozioni in un'ampia varietà di mezzi di comunicazione, compresi la musica, le arti dello spettacolo e le arti visive. Presuppone una consapevolezza del retaggio culturale locale, nazionale ed europeo e della sua collocazione nel mondo.

IMMAGINI, SUONI E COLORI LA CONOSCENZA DEL MONDO IL CORPO E IL MOVIMENTO IL SÉ E L'ALTRO	ARTE e IMMAGINE – MUSICA – STORIA – G	EOGRAFIA - ED. FISICA - RELIGIONE
SCUOLA DELL'INFANZIA	SCUOLA PRIMARIA	SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO

Inventa storie e si esprime attraverso diverse forme di rappresentazione e drammatizzazione Si esprime attraverso il disegno, la pittura e altre attività manipolative

Interagisce con gli altri nei giochi di movimento, nella musica, nella danza, nella comunicazione espressiva.

Segue correttamente un percorso sulla base di indicazioni verbali.

Sviluppa il senso dell'identità personale Percepisce le proprie esigenze e i propri sentimenti, sa controllarli ed esprimerli in modo adeguato Pone domande sui temi esistenziali e religiosi Si orienta nello spazio e nel tempo, osservando e descrivendo ambienti, fatti, fenomeni e produzioni artistiche.

Riconosce le diverse identità, le tradizioni culturali e religiose in un'ottica di dialogo e di rispetto reciproco.

In relazione alle proprie potenzialità e al proprio talento si esprime negli ambiti che gli sono più congeniali: motori, artistici e musicali.

Utilizza in modo consapevole gli strumenti di conoscenza per comprendere se stesso e gli altri, per riconoscere ed apprezzare le diverse identità e i punti in comune delle tradizioni culturali e religiose, in un'ottica di dialogo e di rispetto reciproco.

Osserva situazioni spaziotemporali complesse, le affronta con curiosità e consapevolezza, interpretandole criticamente.

Ha una padronanza di linguaggi specifici che gli consente di cogliere il significato profondo dei linguaggi tecnico/espressivi per comunicare e produrre in modo originale e creativo